|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학과 | 콘텐츠 IT | 학번 | 20195124 | 이름 | 김민석 |

|  |  |
| --- | --- |
| 이번 주에 진행한 내용 | 지난 주 브레인스토밍을 통해 얻어진 주제들에서 교수님과의 상의를 통해 선정된 주제는   1. 자취생으로써 집 구할 때 도움되는 좋은 집 구하는 법 VR 2. 보이스피싱 시뮬레이터 (범죄자 입장)   이였으며, 팀 구성원이 많은 관계로 팀을 나눠 각 주제에 대한 정보를 수집하고 최종적으로 어떤 주제로 프로젝트를 진행할지 회의를 했다.  그 결과 VR 카드보드지를 이용하여 자취방을 구하는 학생으로써 자취방에 이상이 없는지 확인을 하는 게임을 만들게 되었다.  게임 조작과 진행 방식, UI, 그리고 씬 전환과 표시할 내용 등에 대한 시나리오를 계획하고 지속적으로 추가할 부분과 수정이 필요한 부분을 검토했다. |
| 다음 주에 진행할 내용 | * 정해진 주제를 위한 개인별 임무 분담 |
| 질문  요청사항  하고싶은말 | * 없습니다. |

[첨부할 것] 실행 결과 화면 캡쳐 / 디자인 화면 캡쳐 / 소스 코드 캡쳐 등

[방 선택 시 UI 예시]

지도이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[전체적인 시나리오]

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명